

## Boletim Class News - Março de 2019

Caros Educadores,

No dia 11 de março, o prof. Luiz Sérgio, do **Curso de Licenciatura em Computação da Universidade do Estado do Amazonas (UEA)**, lançou a nova disciplina de Desenvolvimento de Software Educativo em Humaitá (AM), incluindo em sua programação o ensino do **Visual Class** e **Visual Class Net**, para esta futura geração de professores do século XXI que estarão capacitados a desenvolver aulas e provas multimídia para dispositivos móveis e fixos, com gestão de aprendizagem.



Professor Luiz Sérgio Ministrando a Disciplina de Desenvolvimento de Software Educativo em Humaitá-AM

### CELSO TATIZANA MINISTRA A AULA INAUGURAL DAS 7 SALAS MÓVEIS DE AUTORIA EM ANADIA-AL

No dia 18 de março, Celso Tatizana participou da abertura do evento "Educa Anadia" reunindo os diretores, professores e alunos das 11 escolas municipais que serão usuário das 7 salas móveis de autoria. O evento foi aberto na parte da manhã pelo prefeito Celino Rocha, que ressaltou a importância das salas móveis para alavancar os índices educacionais do município: *"Este sonho de promover a inclusão digital nas escolas, só poderia se transformar em realidade com a participação efetiva de todos os professores, e foi o que aconteceu quando aceitaram o desafio. Por isso, fizemos questão de buscar o que existe de mais moderno atualmente, de modo que possamos garantir os avanços nos índices educacionais que tanto almejamos. É um projeto super importante para a educação porque trará para dentro da escola uma ferramenta que permite aulas mais dinâmicas e conhecimento amplo. Fiquei muito feliz com o grande engajamento dos profissionais e a satisfação e envolvimento que os alunos já demonstraram nos primeiros momentos de contato com essa grande novidade"*. Na sequência, a secretária de educação Suzane Brandão explicou os recursos e as formas de utilização da sala móvel: *"Muito mais que incluir digitalmente, é saber como fazer para melhorar os índices educacionais. Cada aluno recebe um tablet que permite ter acesso às aulas, apresentações, provas, desenhos e outras atividades pedagógicas. Ao investir nessa modernização, acreditamos que a utilização dessa ferramenta na sala de aula, como material de apoio a professores e estudantes, deverá aumentar muito a produtividade e o rendimento escolar - consequentemente, refletindo nos níveis educacionais também. A ideia de utilizar a tecnologia é, justamente, oferecer uma ferramenta a mais para melhorar a interação em sala de aula, e o **Visual Class** traz essa proposta"*. Ao final da cerimônia de abertura, Celso Tatizana foi convidado a ministrar uma palestra apresentando os recursos de softwares educativos implantados na sala móvel (figura abaixo).



Inauguração de 7 Salas Móveis de Autoria em Anadia - AL

Na parte da tarde, Celso Tatizana ministrou uma aula inaugural com uma hora de duração, para cerca de 60 alunos do ensino fundamental II. Na primeira parte da aula, os alunos aprenderam a manipular o tablet android e a utilizar o aplicativo **Kid Class Android**, explorando os recursos de desenho como lápis, bomba, carimbo de imagens,

inserção de imagens vetoriais, desenho animado e alfabeto sonoro. Na segunda parte da aula, Celso Tatizana apresentou o **Visual Class Android** ensinando a criar uma imagem utilizando a câmera fotográfica do tablet, onde cada aluno aprendeu a fotografar e inserir na tela a foto do seu colega ao lado. E finalizou a tela criando um objeto filme, utilizando a câmera do tablet. Esta experiência de uso do tablet para inserir fotos e vídeos despertou grande interesse tanto dos alunos quanto dos professores e diretores que estavam acompanhando a aula. No final, o ponto alto: simulação da Prova Brasil, utilizando o **Visual Class Net** instalado no notebook do professor. Foram cadastrados os alunos, e publicada uma Prova Brasil simplificada com 5 questões, com atribuição desta Prova para todos os alunos, que executaram no tablet utilizando o aplicativo **Class Net Android**. No final da Prova, Celso Tatizana apresentou os relatórios de desempenho de cada aluno, detalhado por questão, e apontou o exercício que teve o pior desempenho. Apesar de ser uma prova, que normalmente desperta aversão e apreensão dos alunos, a experiência de aplicação com os dispositivos móveis e com o **Visual Class Net** despertou grande interesse e motivação entre os alunos, que foi muito bem percebida pela Suzane Brandão. A simulação da prova foi feita sem a utilização da Internet, de forma “off-line”.



Aula Inaugural da Sala Móvel com Alunos do Ensino Fundamental II de Anadia

A Prefeitura de Anadia, publicou uma matéria sobre o evento em: <https://www.cadaminuto.com.br/noticia/335985/2019/03/19/projeto-educa-anadia-reune-estudantes-e-profissionais-da-area-para-um-dia-de-aprendizado-e-educacao-digital>.

## ACADÊMICOS DA UEA, DO CAMPUS DE HUMAITÁ, DESENVOLVEM PROJETOS DE SOFTWARE EDUCATIVO MULTIMÍDIA UTILIZANDO O VISUAL CLASS

Os acadêmicos do 8º período do Curso de Licenciatura em Computação, Núcleo de Ensino Superior de Humaitá (NESHUM), da **Universidade do Estado do Amazonas (UEA)**, desenvolveram seis Projetos utilizando o Software de Autoria **Visual Class**. Esta atividade foi uma iniciativa do professor Luiz Sérgio de Oliveira Barbosa, do Centro de Estudos Superiores de Itacoatiara (CESIT-UEA), na disciplina Desenvolvimento de Software Educativo. Os projetos desenvolvidos foram apresentados na **1ª Mostra de Projetos de Softwares Educativos Multimídia**. O evento aconteceu na quinta-feira, dia 21 de março de 2019, as 19:00 h, no auditório da Escola Estadual Álvaro Maia. Observe na foto abaixo a bela camiseta alusiva ao evento, com a logomarca do **Visual Class**.



Equipe Participante da 1 Mostra de Projetos de Softwares Educativos de Humaitá

Os projetos que foram apresentados pelos autores:

Equipe 1 - *Brincando com as Vogais*

Equipe 2 - *Aprendendo Libras*

Equipe 3 - *Regiões do Brasil*

Equipe 4 - *Projeto: De Humaitá para o Mundo*

Equipe 5 - *Projeto: Minicurso Básico de Coordenadas Geográficas*

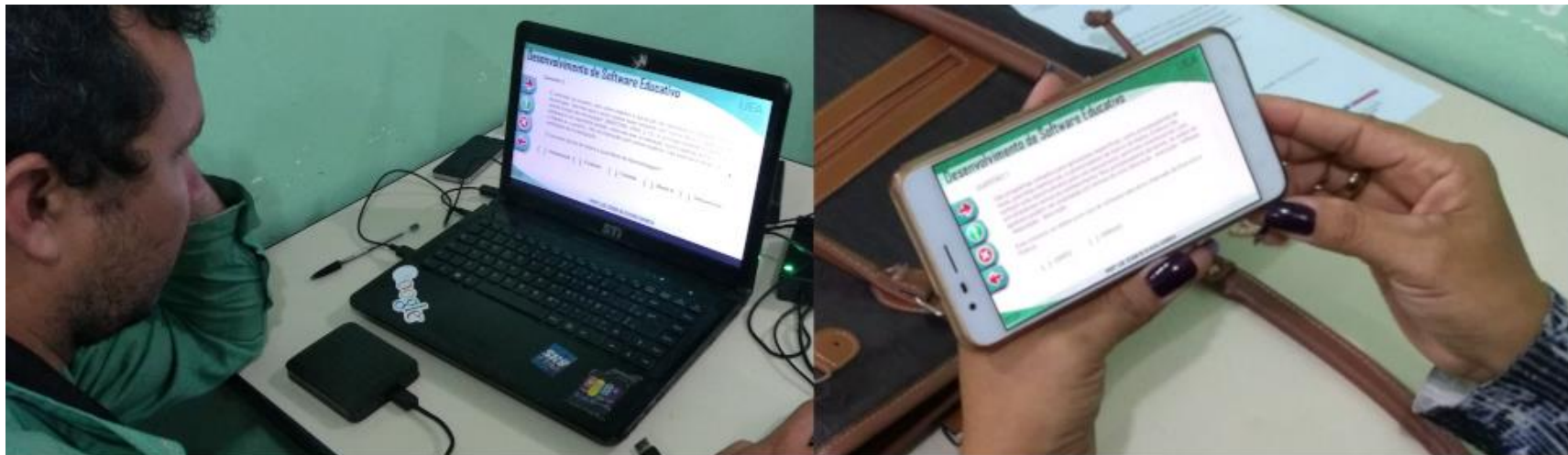
Equipe 6 - *Animais da Amazônia – Brincando e Aprendendo*

O gerente do Núcleo de Humaitá, professor José Ítalo Silva da Rocha, esteve presente e fez a abertura do evento, destacando o uso das tecnologias emergentes educacionais e sua importância para a educação do século XXI. Após a cerimônia de abertura do evento, o professor Luiz Sérgio de Oliveira Barbosa, fez uma Palestra intitulada O uso do Visual Class e do Visual Class Net Server para a produção de conteúdo educacional multimídia. Em seguida foram apresentados os projetos desenvolvidos pelos alunos.

O professor Luiz Sérgio, destacou que a ideia dos projetos e do evento, além de configurar uma das notas da turma, visa a integração e participação dos alunos do Curso de Licenciatura em Computação e demais instituições de ensino de Humaitá, na disciplina Desenvolvimento de Software Educativo, com a intenção de ampliar as possibilidades de ensino e de aprendizagem por meio da produção de Softwares Educativos, desenvolvidos com a ferramenta de autoria **Visual Class**, para que o aluno seja um sujeito ativo em seu processo criativo de aprendizagem.

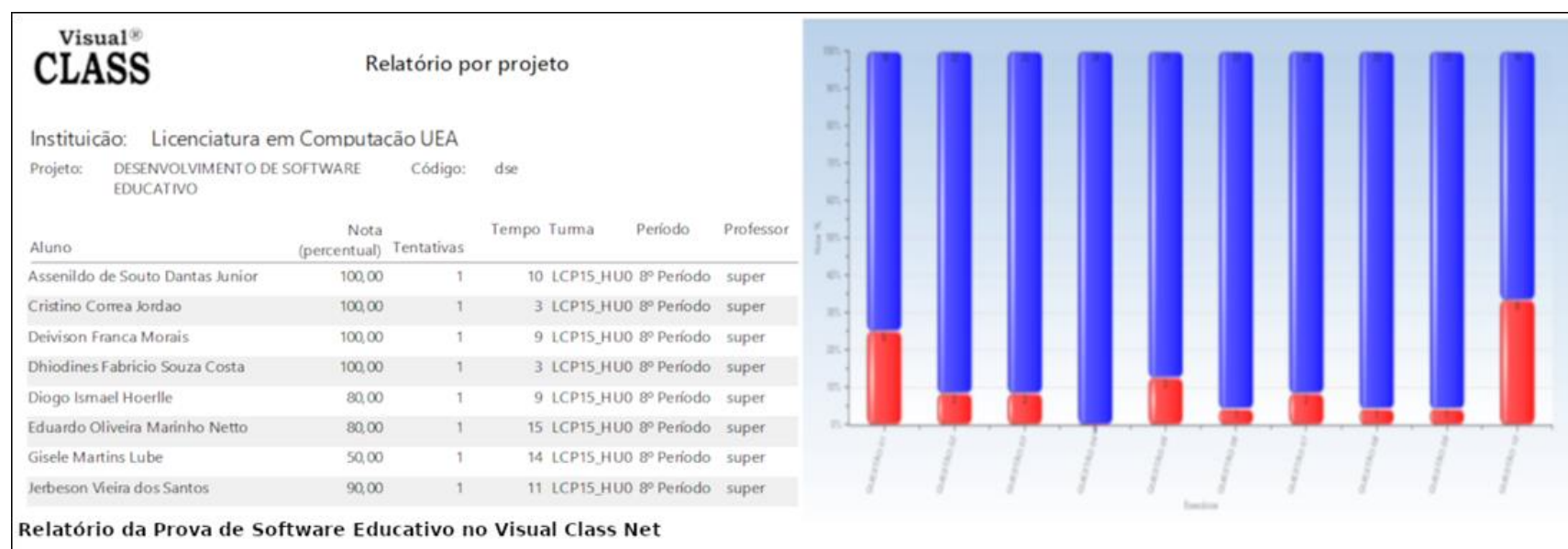
## ALUNOS DA DISCIPLINA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE EDUCATIVO SÃO AVALIADOS UTILIZANDO A PLATAFORMA VIRTUAL DE ENSINO VISUAL CLASS NET

No decorrer da disciplina, foi aplicada uma prova contendo 10 questões de múltipla escolha desenvolvida no **Visual Class** utilizando o objeto Teste Vestibular, e disponibilizada aos alunos por meio da Plataforma Virtual de Ensino **Visual Class Net Server**. Para a realização desta prova, os acadêmicos utilizaram o aplicativo **Class Net**, versão para Android e Windows, onde a correção é feita automaticamente pelo sistema, possibilitando ao aluno, saber sua nota ao finalizar a prova. Os alunos utilizaram notebooks e dispositivos móveis. Esta é a quinta prova aplicada pelo professor Luiz Sérgio em menos de 1 ano utilizando o **Visual Class Net**, demonstrando que esta ferramenta já está incorporada na sua prática cotidiana.



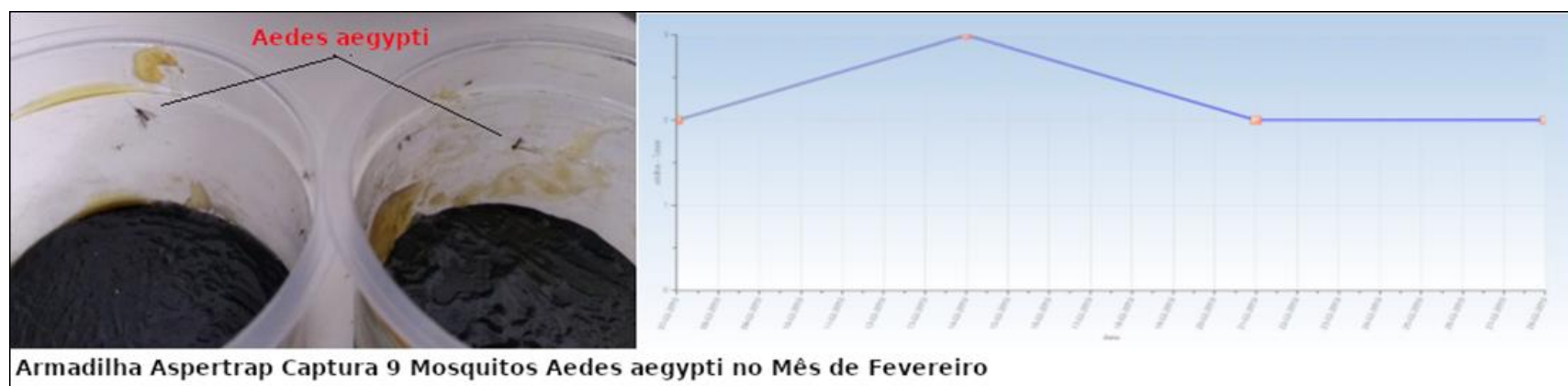
Execução de Prova Utilizando o Aplicativo Class Net Windows e Android

A prova foi aplicada no dia 22 de março e os resultados foram registrados no **Visual Class Net**, num servidor na nuvem. Analisando o relatório de desempenho por projeto (abaixo) é possível concluir que os alunos foram muito bem na prova, com média muito elevada: 89,28% de acertos. No gráfico de desempenho por exercício(abaixo), em todas as questões houve predominância de acertos, não havendo necessidade de uma revisão de conceitos. As duas questões com maior índice de erros foi a Questão 01 e Questão 10.



## ARMADILHA ASPERTRAP CAPTURA 9 MOSQUITOS NO MÊS DE FEVEREIRO

No mês de fevereiro, a armadilha **Aspertrap**, instalada na Caltech Informática, bateu o recorde de captura de mosquitos adultos da espécie *Aedes aegypti*, capturando 9 exemplares em 4 semanas seguidas, conforme o gráfico abaixo. Com isto superou os índices de todos os modelos de armadilhas testadas na Caltech Informática, confirmando a eficácia desta nova armadilha, que poderá ser utilizada tanto para a vigilância, apontando as regiões de maior infestação do mosquito, quanto para controle, contribuindo para eliminação do vetor.

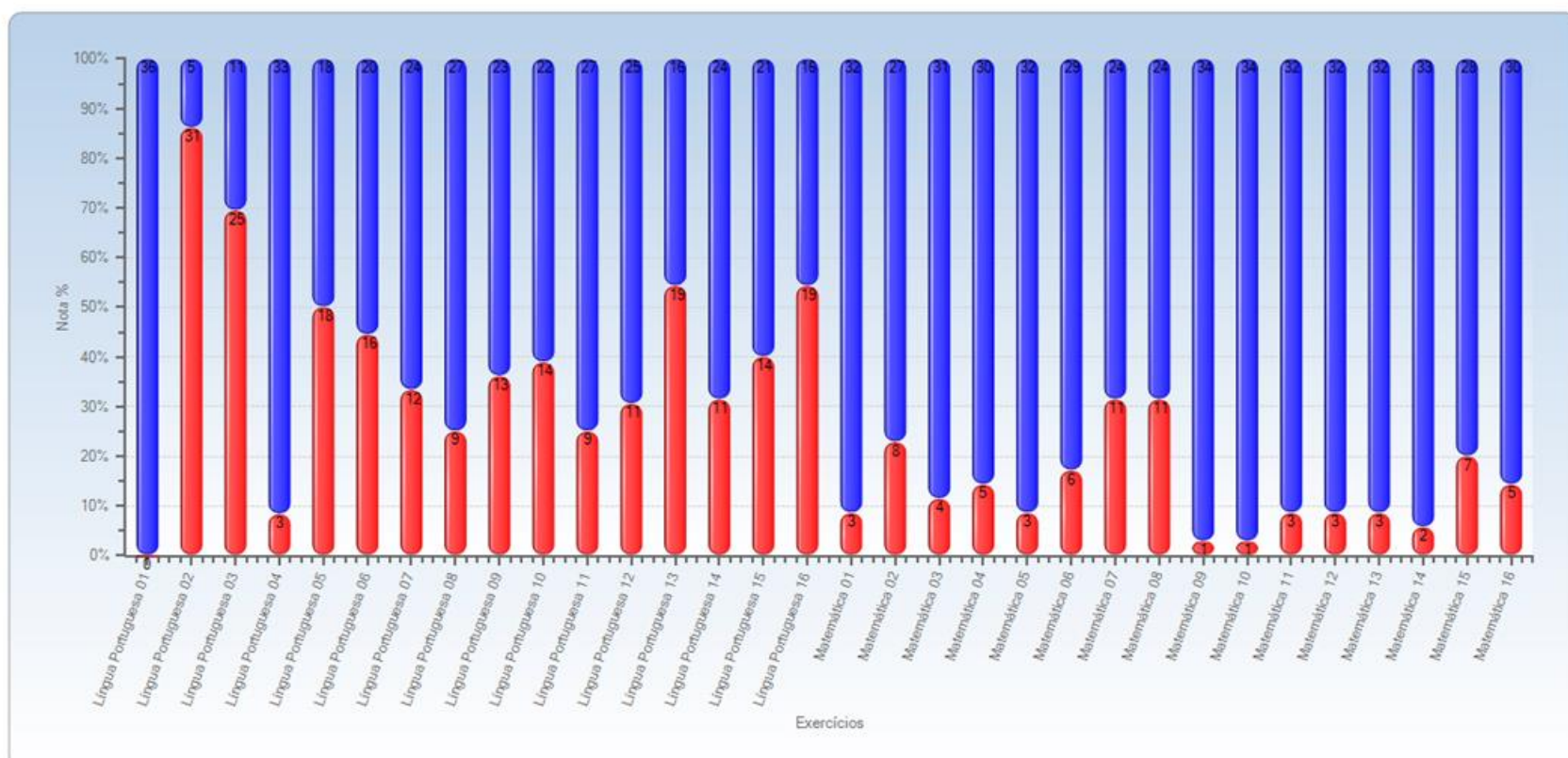


## ESCOLA MUNICIPAL CATARINA ARTERO DE PRESIDENTE PRUDENTE APLICA SIMULADO DA PROVA BRASIL UTILIZANDO O VISUAL CLASS NET

No dia 27 de março, a Escola Municipal Catarina Artero de Presidente Prudente, aplicou um simulado da Prova Brasil composta por 16 exercícios de matemática e 16 exercícios de língua portuguesa para um grupo de alunos do quinto ano do ensino fundamental I. A prova foi elaborada utilizando o **Visual Class FX NE**, publicada no **Visual Class Net** e aplicada aos alunos no laboratório de informática da própria escola, composta por uma rede de computadores Windows com acesso internet, utilizando o aplicativo **Class Net Windows**.



Os 35 alunos que fizeram a prova tiveram um bom desempenho geral, com média de 73,57% de acertos, e se saíram melhor na área de matemática, conforme a análise do gráfico abaixo.



[]s